

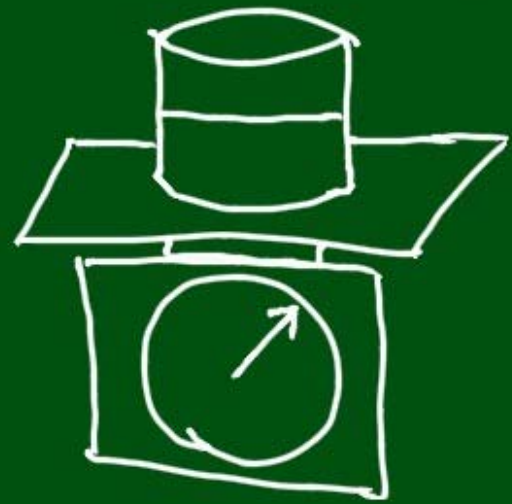
IRS即問即答（簡易應用方式）

口頭提問

使用黑板

將裝了水的燒杯、放在磅秤上
將手握拳放入水中,但不碰到
燒杯,請問磅秤上的指針會
有什麼變化?

- (1) 下降
- (2) 維持不變
- (3) 上升



IRS即問即答（簡易應用方式）

- 傳統投影機
（透過OH投影片呈現問題）



IRS即問即答（簡易應用方式）

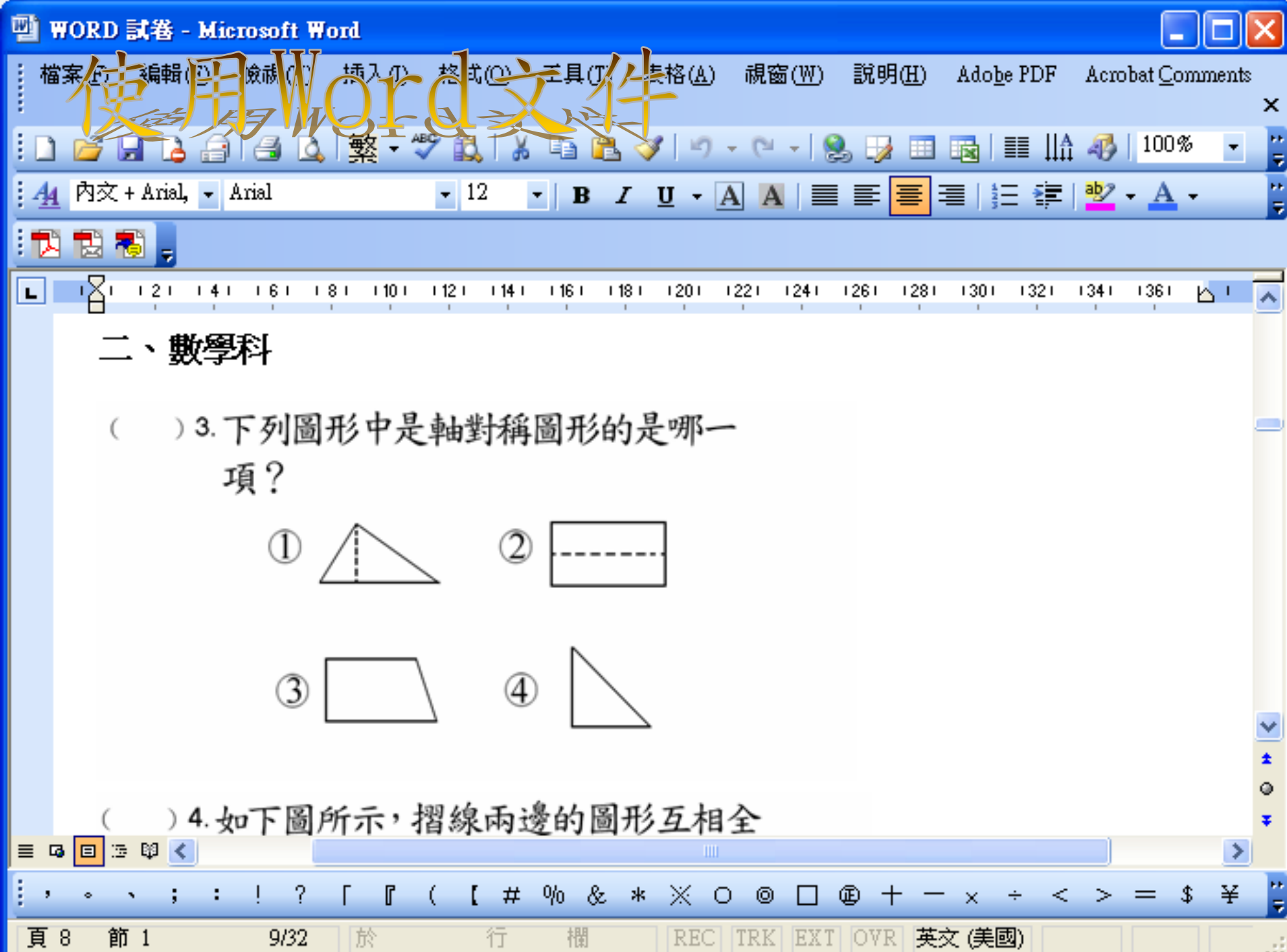
- 實物投影機
（紙本問題置於實物投影機）



IRS即問即答（簡易應用方式）

- 錄放音機
(播放錄音帶 or CD)





二、數學科

() 3. 下列圖形中是軸對稱圖形的是哪一項？



() 4. 如下圖所示, 摺線兩邊的圖形互相全

4、學生分組管理功能



5、資料匯出入功能

Microsoft Excel - student4

檔案(F) 編輯(E) 檢視(V) 插入(I) 格式(O) 工具(T) 資料(D) 視窗(W) 說明(H)

100% 新細明體

	A	B	C	D	E	F	G	H
	姓名	座號	性別	組別	組名	組員編號	遙控器號碼	唯一編號
1	姓名							
2	嚴楓琪	1	女	1	組別1	1	1	ID1
3	王大溢	2	男	1	組別1	2	2	ID2
4	劉樂師	3	女	1	組別1	3	3	ID3
5	吳小威	4	男	1	組別1	4	4	ID4
6	鄭美年	5	女	1	組別1	5	5	ID5
7	陳博修	6	男	1	組別1	6	6	ID6
8	簡裕芳	7	女	1	組別1	7	7	ID7
9	黃志偉	8	男	1	組別1	8	8	ID8
10	陳家儒	9	女	1	組別1	9	9	ID9
11	許哲國	10	男	1	組別1	10	10	ID10
12	范雅潔	11	女	1	組別1	11	11	ID11

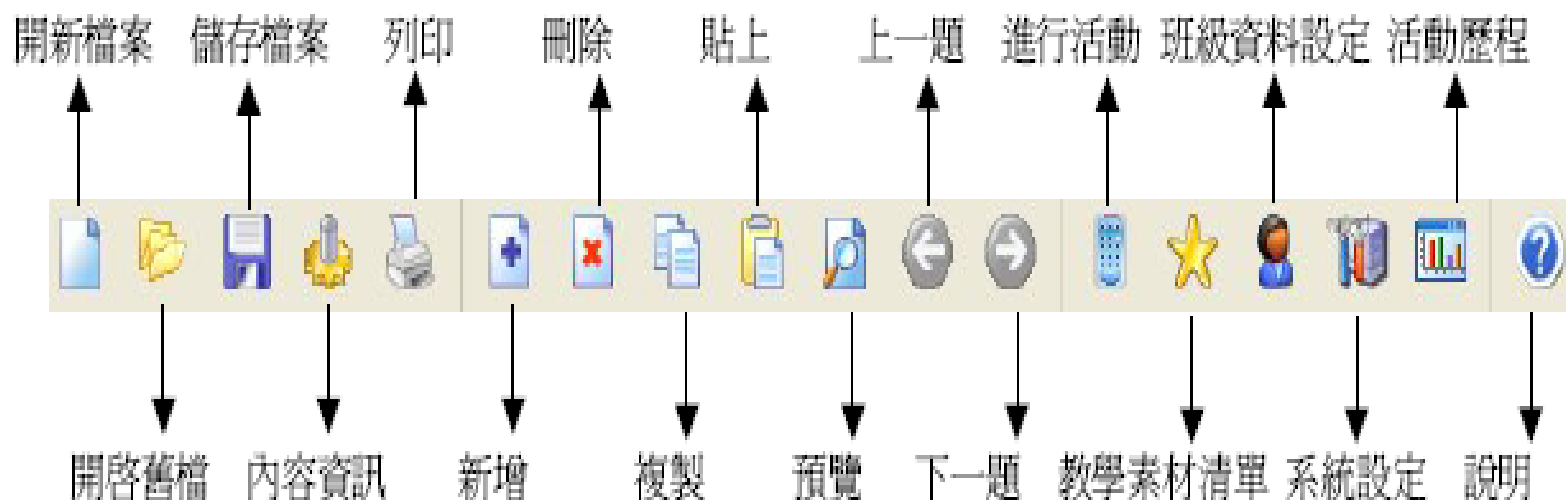
三、產生教學素材檔案

1、PowerPoint(PPT檔案)



2、使用教材管理編製教學素材

教材編輯畫面中，工具列的按鈕說明如下：



顯示模板

題幹

選項

勾選正確
答案

分數

類別

題目類型

作答時間

難易度

活動模式

字型設定

① 輸入題目

② 輸入答案
選項並勾
選正確答
案

③ 題目相關
屬性的設
定

時間	分數	難度	分類	活動模式	題目類別
60	10	1	知識	評量	單選



① 選擇活動
模式與題
目類別

可套用的活動模式共有六種，分別說明如下：

1. **評量**：用來評量學生的學習成果，可分為單選、多選、是非、問答四種題目類別。
2. **搶答**：屬於競賽性質的施測模式，系統會顯示最快按下正確答案的學生資料，可分為單選、是非兩種題目類別。
3. **搶權**：學生必須先搶得回答的優先權，再經由老師許可後，以口頭方式回答問題。
4. **評分**：沒有預設的答案，可用於投票表決或表演給分。
5. **演示**：老師教學演示用，類似簡報系統，學生無法進行作答。
6. **調查**：用於意見調查，老師可搜集學生對某一議題的看法與意見。

3、從現有教學素材中挑選題目

現有的教學素材

空白的教學素材

①挑選適合的題目後拖曳至新的教學素材

4、列印教學素材

按按按 3

資訊科學期中考

2006/7/1 下午 12:03:00

1.下列何者不是綠色電腦的標準？

①體積小 ②可回收 ③節省能源 ④低污染

2.下列何者不是CPU執行指令的步驟？

①抓取指令 ②儲存 ③解碼 ④加密

3.下列哪一個程式是電腦開機後第一個執行的程式？

①AUTOEXEC.BAT ②COMMAND.COM ③BIOS ④IO.SYS

4.下列關於資料儲存單位的比較，何者正確？

①KB>TB ②GB>MB>KB ③TB=MB ④MB>GB>Byte

(列印備忘)

名稱 資訊科學期中考

題數 10

- 1 下列何者不是綠色電腦的標準？
- 2 下列何者不是CPU執行指令的步驟？
- 3 下列哪一個程式是電腦開機後第一個執行的程式？
- 4 下列關於資料儲存單位的比較，何者正確？
- 5 用以將電腦使用的數位訊號與電話線中的類比訊號進行相互轉換工作的設備為？

(列印書面問答格式)

資訊科學期中考

- (1) 下列何者不是綠色電腦的標準？
(1) 體積小 (2) 可回收 (3) 節省能源 (4) 低污染
- (2) 下列何者不是CPU執行指令的步驟？
(1) 抓取指令 (2) 儲存 (3) 解碼 (4) 加密
- (3) 下列哪一個程式是電腦開機後第一個執行的程式？
(1) AUTOEXEC.BAT (2) COMMAND.COM (3) BIOS (4) IO.SYS
- (4) 下列關於資料儲存單位的比較，何者正確？
(1) KB>TB (2) GB>MB>KB (3) TB=MB (4) MB>GB>Byte
- (5) 用以將電腦使用的數位訊號與電話線中的類比訊號進行相互轉換工作的設備為？
(1) 硬碟機 (2) 光碟機 (3) 掃描器 (4) 數據機

5、編輯多媒體類型題目

類型	顯示模板	說明
演 示 類	 全畫面媒體	此模板顯示的內容只會是在編輯時設定為題幹的多媒體，此模板同時也適用於課堂上教學演示時使用。
	 全畫面文字	進行活動時，只會顯示題幹的內容。此模板在上課時可用於演示教材內容，也可以利用在不會有標準答案的問答題型中。



文字附媒體

同時顯示 RTF 及多媒體兩種形式的題幹，在演示課程時，多媒體就可以是用來說明或舉例的好方式。



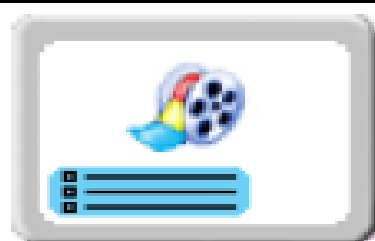
背景媒體型

會出現 RTF 格式的題幹及答案選項，若在編輯題目時有將多媒體設定成背景，多媒體可成為作答線索，若多媒體為圖片檔，也可用來豐富題目的畫面。



媒體選項型

顯示 RTF 格式的題幹，及多媒體檔的答案選項，擺脫傳統的答案選項只能是文字格式的限制，在進行教學或測驗時使用多媒體，將提高學生學習的效果。



媒體題目型

顯示多媒體形式的題幹及 RTF 格式的答案選項。



附加媒體型

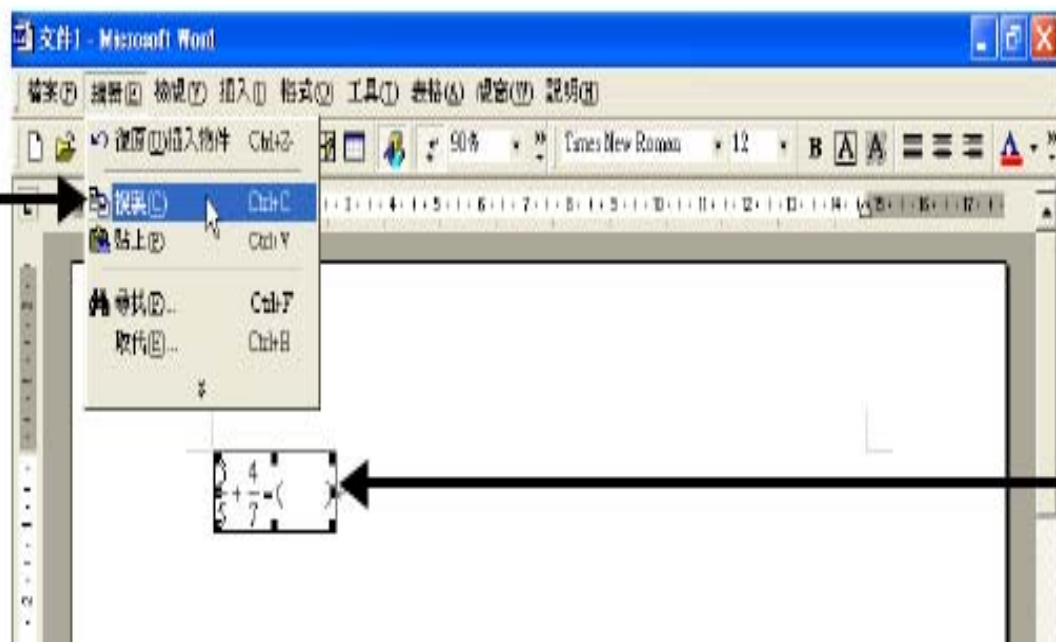
活動進行時，顯示題幹、答案選項及設定為題幹的多媒體。目前此模板為系統的預設模板。



基本文字型

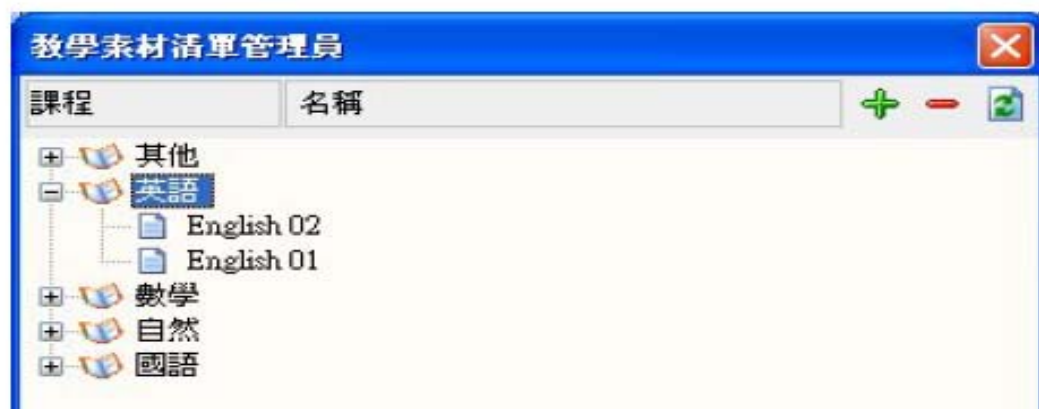
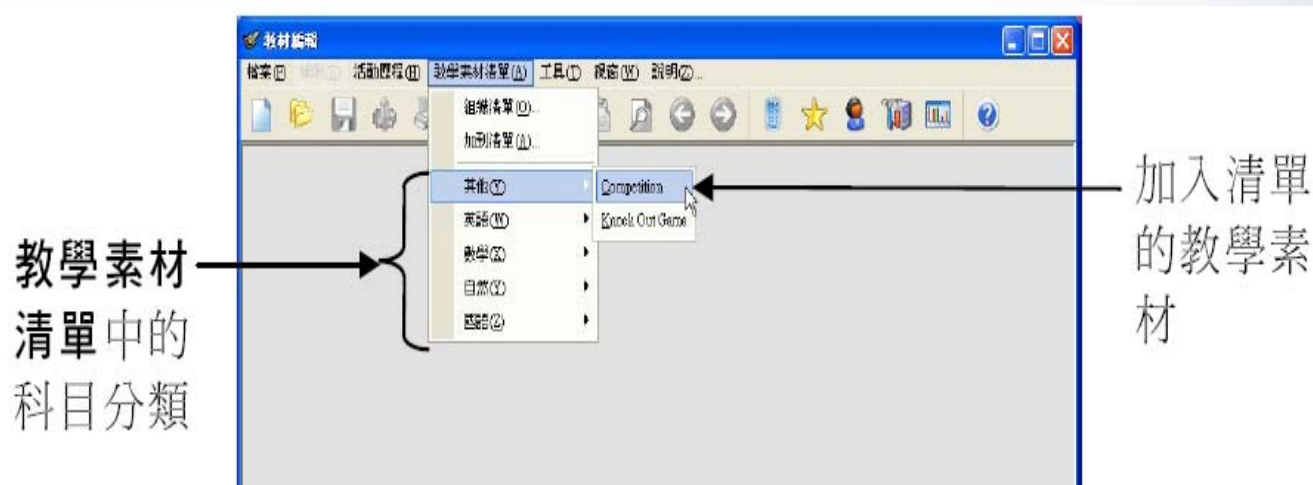
傳統的題目表現方式，適合沒有使用多媒體檔案的題目。

2 從編輯選單中選擇複製



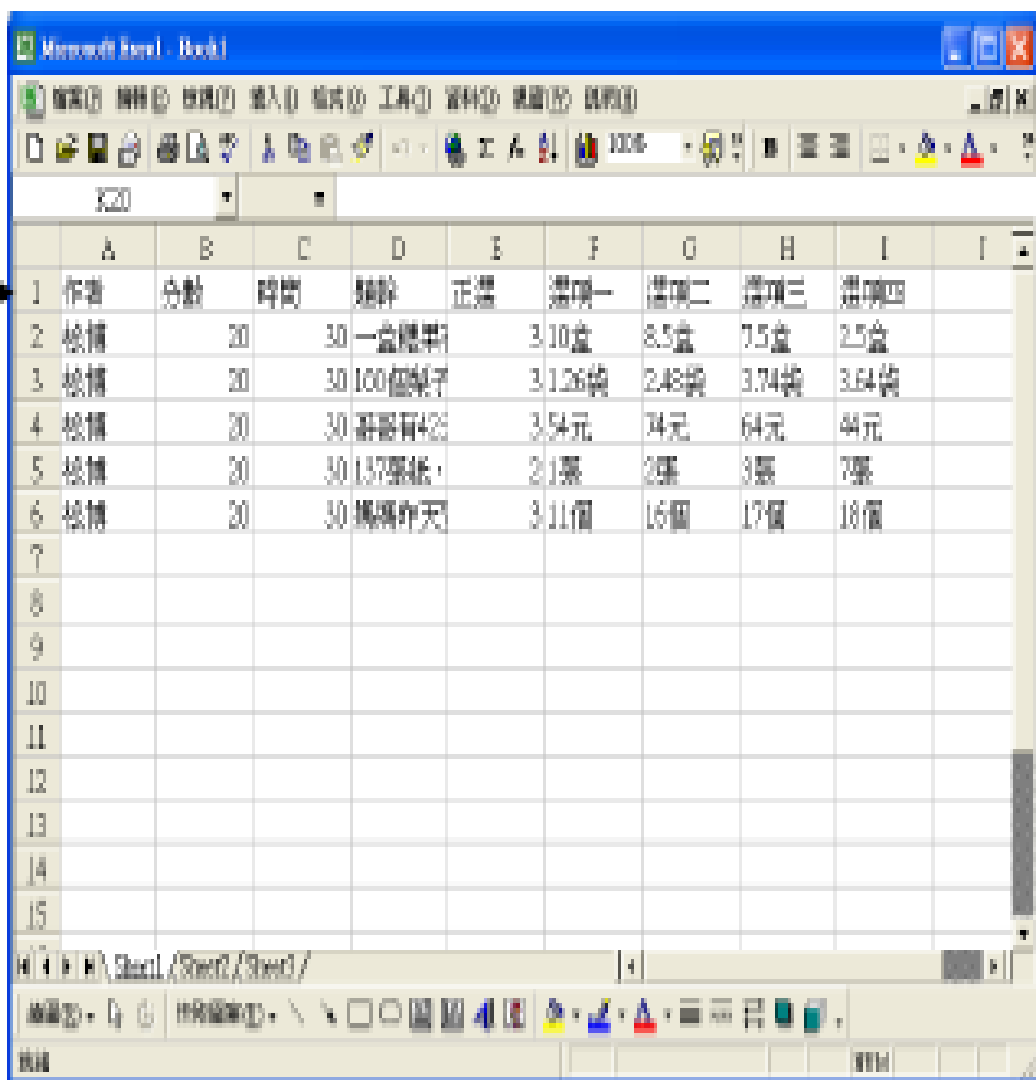
1 點選方程式

6、管理常用教學素材清單



7、匯入CSV文字檔成爲教學素材檔案

❶ 在第一列
輸入標題



	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	作者	分數	時間	題幹	正選	選項一	選項二	選項三	選項四	
2	校情	20	30	一盒糖果		3.10盒	8.5盒	7.5盒	2.5盒	
3	校情	20	30	100個椰子		3.126個	2.48個	3.74個	3.64個	
4	校情	20	30	壽星賀卡		3.54元	74元	64元	44元	
5	校情	20	30	137張紙		2.1張	2張	3張	7張	
6	校情	20	30	媽媽昨天		3.11個	16個	17個	18個	
7										
8										
9										
10										
11										
12										
13										
14										
15										

❷ 從第二列
開始調整
題目及選
項答案的
順序

四、課堂上的應用方式

1、互動教學模式

按按按活動提供了六種互動教學模式，分別說明如下：

1. **試卷測驗**：事先建立好教學素材，系統會自動呈現題目與選項，可應用於教學中的形成性評量。
2. **搶答活動**：屬於競賽性質的互動教學模式，可應用於分組或個人競賽。
3. **搶權活動**：性質類似搶答活動，但只有最先按鍵搶得作答權的學生可以回答問題。
4. **淘汰賽**：進行方式類似試卷測驗的累計計分賽，答題錯誤的學生將無法繼續作答。
5. **即問即答**：不需事先建立教學素材，由老師口述問題或書寫黑板均可，可應用於臨時性的意見調查或票選表決。
6. **挑人作答**：隨機挑選學生來回答問題，可應用於小組或個人的抽樣調查。



工具鈕	對應鈕	說明	工具鈕	對應鈕	說明
		上一題			下一題
		統計圖表			翻牌
		播放多媒體			切換即時活動模式
		螢幕報表			淘汰賽恢復作答權

2、試卷測驗

在教室裡的應用方式	備註
 課後評量：課程結束後，針對課程內容，進行全班性的評量活動。	☺整個評量活動結束後，應逐題進行檢討。
 教學活動：教師可針對課程內容，編製學生容易出錯的題目，學生每作答一題就進行討論，直接利用評量功能進行教學。	☺可適當地利用「翻牌」、「圖表」功能，讓學生得到即時回饋，並進行補救教學。
 小組合作學習：小組針對學習內容進行合作學習，藉由評量活動，檢核合作學習的成果。	☺評量的方向和內容要十分明確，讓學生很清楚該如何準備。